JEUX DE PRÉCISION

JOST & CIE

103 & 105, Rue Villiers-de-l'Isle-Adam
(Ex-rue des Partants)
PARIS (XXe)

TÉLÉPHONES :
ROQUETTE 03-88 et 15-76

MÉTRO : STATION PELLEPORT
— à 2 minutes —

TÉLÉPHONE
NOUVEAUX NUMÉROS
MÉNIL. 85.20 & 85.21

MARQUES DE FABRIQUE

JAJ

JAL

A

Catalogue N° 22

JEUX DE PRÉCISION

JOST & CIE

MARQUES DE FABRIQUE

JAJ

JAL

A

103 & 105, Rue Villiers-de-l'Isle-Adam
(Ex-rue des Partants)
PARIS (XXe)

TÉLÉPHONES :
ROQUETTE 03-88 et 15-76

MÉTRO : STATION PELLEPORT
-- à 2 minutes --

Catalogue N° 22

Conditions de vente

Nos prix s'entendent pour Marchandises prises dans nos ateliers. Les frais de transport et d'emballage restent à la charge de l'acheteur. Ces Marchandises voyagent toujours aux risques et périls du destinataire.

Toute commande devra être accompagnée d'une provision égale à la moitié de son montant pour les articles ou jeux de vente courante. Pour les pièces spéciales, le montant pourra en être exigé totalement à la commande.

Les expéditions à l'étranger ne sont faites que contre la remise préalable des fonds.

Sauf indications précises concernant les expéditions, elles sont faites par les moyens que nous considérons comme les plus conformes aux conditions de la commande.



Ce signe souligné de la date indique que le jeu correspondant est une création de la maison.

Le même signe sans date indique que le jeu a été radicalement transformé ou perfectionné par la maison.

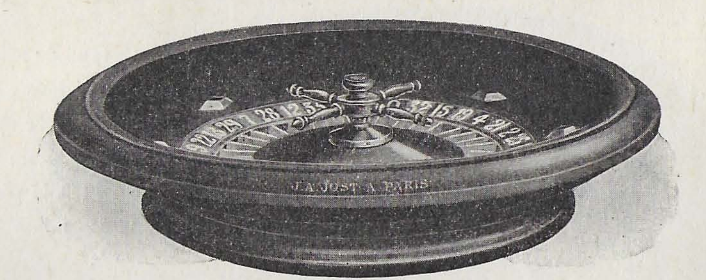
AVIS

Tous les prix notés sur ce catalogue sont ceux d'avant-guerre.

Les majorations sont variables selon la nature des produits avec lesquels sont fabriqués les jeux ou leurs éléments.

Devis sur demande.

 ROULETTES DE FAMILLE



ROULETTES N. L.

Le Cylindre en métal composition est fondu d'une seule pièce. La cuvette est en bois verni noir. Numération de Monte-Carlo à 37 divisions à 1 zéro, ou américaine à 38 divisions à 0 et 00.

R. 31	Nos 000	Cylindre : 10 c/m.	Cuvette : 20 c/m.	. . . .	**10** fr.
32	— 00	— 13	— 24	. . . .	**13** fr.
33	— 0	— 16	— 29	. . . .	**20** fr.
34	— 1	— 20	— 35	. . . .	**27** fr.

ROULETTES MIXTES O. R. D.

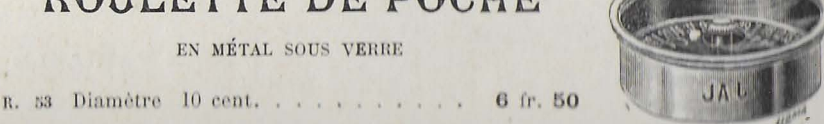
Le **cylindre** en cuivre fort est nickelé. La **cuvette** est en bois verni noir, en plusieurs épaisseurs. La **numération** peut être à 37 divisions à 1 zéro comme à Monte-Carlo ou à 38 divisions et 2 zéros, numération américaine. Les autres numérations devront être faites en peinture.

				Modèle courant		Avec numération peinte
				—		—
R. 35	Nos 0	Cylindre : 16 c/m.	Cuvette : 29 c/m.	**33** fr. . . .	R. 39	**43** fr.
36	— 1	— 20	— 36	**38** fr. . . .	40	**48** fr.
37	— 2	— 25	— 41	**45** fr. . . .	41	**58** fr.
38	— 3	— 30	— 48	**55** fr . . .	42	**68** fr.
	— 4	— 35	— 55	— . . .	10	**100** fr.
	— 5	— 40	— 62	— . . .	11	**120** fr.

ROULETTES MODERNES

Même forme, mais plus fine que la roulette mixte ci-dessus. Plaquée en acajou par conséquent moins sujette à voir se marquer les joints d'assemblage.

R. 254	Nos 0	Diamètre de la cuvette 0m29	Diamètre du cylindre 0m16 . .	fr.
255	— 1	— — 0m36	— — 0m20 . .	fr.
256	— 2	— — 0m42	— — 0m25 . .	fr.
257	— 3	— — 0m48	— — 0m30 . .	fr.
258	— 4	— — 0m56	— — 0m35 . .	fr.
259	— 5	— — 0m60	— — 0m40 . .	fr.



ROULETTE DE POCHE

EN MÉTAL SOUS VERRE

R. 53 Diamètre 10 cent. . . . . **6 fr. 50**

Ⓐ ROULETTES GENRE E. X. P.



Ce type de roulette a la même forme que le précédent. Le cylindre est plus léger; il appartient à la série du modèle mixte décrit page 5.

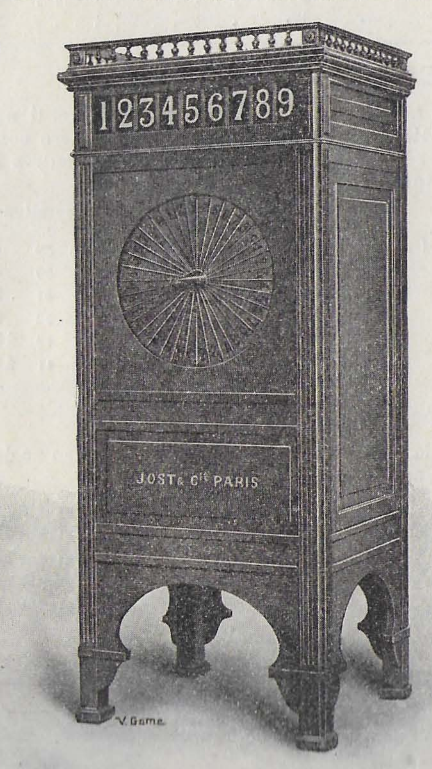
					Numéros peints	
Cylindre :	16 c/m.	Cuvette :	R. 326 *a*	**55** fr.	R. 327 *a*	**65** fr.
—	20	—	R. 326 *b*	**70** fr.	R. 327 *b*	**80** fr.
—	25	—	R. 326 *c*	**95** fr.	R. 327 *c*	**108** fr.
—	30	—	R. 326 *d*	**120** fr.	R. 327 *d*	**133** fr.



* TIR ÉLECTRIQUE

DIT

ROULETTE ÉLECTRIQUE



Ce jeu est constitué par une cible tournante divisée en secteurs isolés électriquement. Chacun d'eux porte un numéro. On tire avec une arme à air comprimé lançant une flèche qui, en se piquant dans la cible, établit la communication électrique qui éclaire le numéro correspondant, soit sur le jeu, soit sur un tableau indépendant.

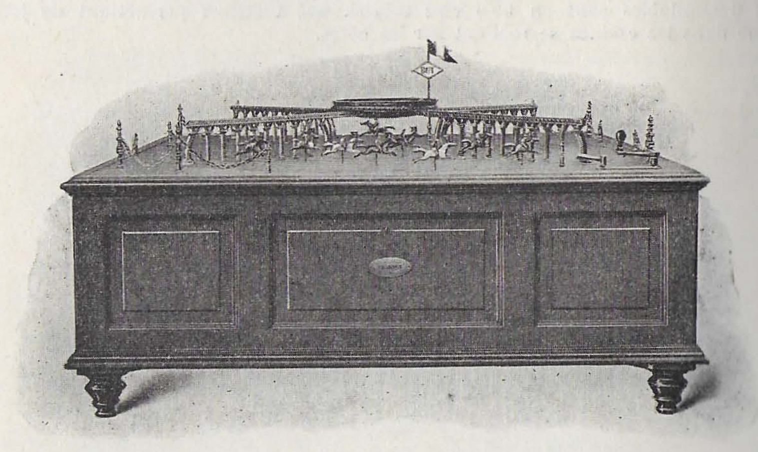
Le jeu peut être exactement divisé comme la roulette, ou être à 9 numéros comme « **La Boule** » ou les « **Petits Chevaux** ».

PRIX VARIABLE

suivant dispositions.

GRANDS JEUX DE PETITS CHEVAUX

Nouveau Système perfectionné. Breveté S. G. D. G.



AVIS IMPORTANT

Ces jeux sont ceux que l'on emploie dans les casinos. Nous en construisons deux sortes : l'un du **modèle courant**, auquel nous avons apporté encore de no veaux perfectionnements; l'autre d'un **modèle nouveau** avec système de **grai sage continu** et **freins de réglage à pression mesurée.**

Ces deux modèles sont également bons : le premier a l'avantage de la simplicit le second, d'un mécanisme un peu plus compliqué, convient très bien pour l exploitations intensives.

● **R. 115** — MODÈLE COURANT

N° **0** à 9 chevaux	de 8 cent.	1m15 de côté	**600** fr.	Arbre en acier spécial frottement sur portées.	
N° **1** à 9 —	de 9 cent.	1m30 —	**840** fr.		
N° **2** à 9 —	de 11 cent.	1m60 —	**1.150** fr.	Blocage à verrou extérieu	
N° **3** à 9 —	de 13 cent.	1m85 —	**1.725** fr.	Moyeux avec douilles am vibles et à freins de réglag	
N° **4** à 9 —	de 15 cent.	2m08 —	**2.100** fr.		
N° **5** à 9 —	de 18 cent.	2m30 —	**2.450** fr.	*Blocage silencieux.* Bté S. G. D.	

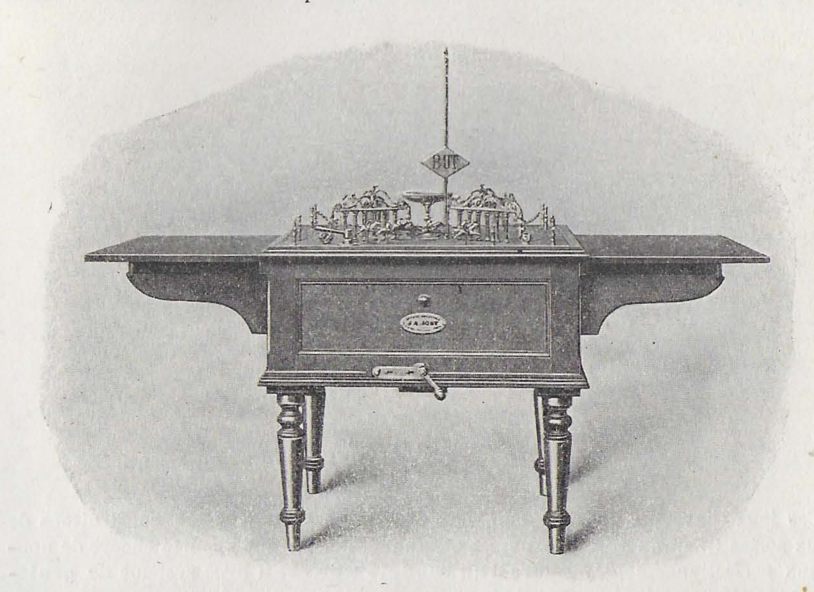
(A) 1905 ● **R. 116** — MODÈLE NOUVEAU

N° **3** Type 9 chevaux	de 13 cent.	1m85	de côté.	**2.400** f
N° **4** — 9 —	de 15 »	2m08	—	**2.750** f
N° **5** — 9 —	de 18 »	2m30	—	**3.200** f

Ce genre de jeux ne se fait pas en plus petites dimensions.

PETITS CHEVAUX DE SALON

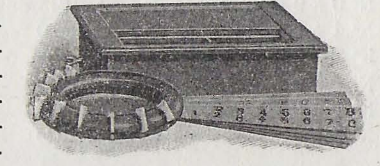
Ce jeu est un modèle renforcé. Il se fait avec ou sans tableaux. Les meubles à pieds démontables sont en bois ciré soigné. Les tableaux permettant de jouer comme dans les casinos se replient sur les côtés.



N° 6 **Jeu de 7 chevaux,** 7 pistes 0^m85×0^m85, sans tableaux. . . **300** fr. R. 293
— Le même avec tableaux, 1^m70×0^m85 . . . . **350** fr. 294
— Le même avec chevaux de composition, sans tableaux. . . **275** fr. 295
— Le même avec tableaux et chevaux de composition. . . . **325** fr. 296
Couvercle en bois ciré, *en plus*. . . . . fr.

★ R. 122 ACCESSOIRES DES PETITS CHEVAUX

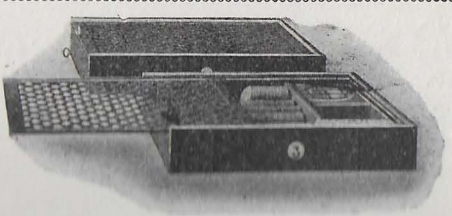
CAISSES A MONNAIE Mesures 0^m27 × 0^m27



PRIX sans serrure . . . . **15** fr.
— avec 1 serrure . . . . **20** fr.
— avec 2 serrures. . . . . **25** fr.
Tickets à 8 numéros **9** fr.; à 9 numéros **10** fr.
de 10 à 14. . . . . **13** fr.
Sébilles à tickets 0^m16 **2** fr.; 0^m20 . **3** fr.

CAISSE A MONNAIE

Imposée en France pour la Boule ou les Petits Chevaux.

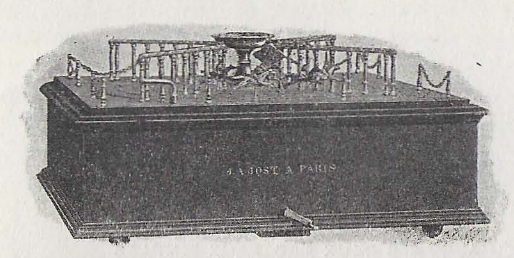




Modèle moyen . . . . . . **34** fr.
Petit modèle. . . . . . . **30** fr.

PETITS CHEVAUX POUR FAMILLE

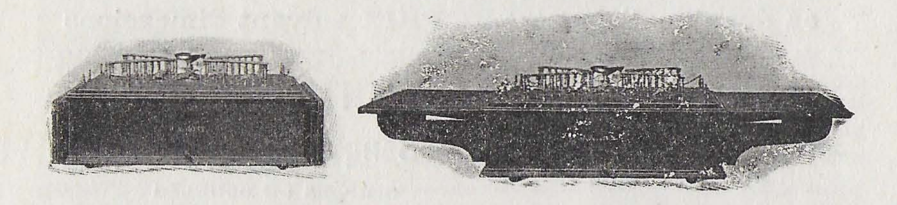
Ces jeux sont construits avec beaucoup de soins. La force de leurs organes est en rapport avec leurs dimensions et leur assure une durée presque indéfinie. Les plateaux entièrement en bois sont faits en plusieurs épaisseurs et les caisses ou petits meubles, en bois fort, sont pourvus d'un couvercle.



Les garnitures métalliques sont en cuivre nickelé. Les chevaux sont en composition.

N° 0	**9** chevaux, 3 pistes.	**65** fr.	R. 280
	Tapis feutre, $0^{m}60 \times 0^{m}60$.	**5** fr.	R. 292
N° 1	**4** chevaux, 4 pistes, $0^{m}47$ de côté.	**60** fr.	R. 275
N° 2	**6** chevaux, 6 pistes, $0^{m}60$ de côté.	**80** fr.	276
—	Tapis drap imprimé, $0^{m}85 \times 0^{m}50$	**8** fr.	277
—	Le même, en moleskine	**5** fr.	278
N° 2 *bis*	Jeu de 7 chevaux, 7 pistes, $0^{m}68$ de côté, permettant de jouer la combinaison des casinos en employant le tapis ci-dessous.	**95** fr.	R. 279
—	Le même, sur pieds	**115** fr.	280
—	Tapis en drap de $0^{m}85 \times 0^{m}50$ pour jouer la combinaison, en plus	**8** fr.	R. 281
—	Le même, en moleskine	**5** fr.	282
N° 3	**8** chevaux, 8 pistes, $0^{m}75$ de côté	**130** fr.	283
—	Le même, sur pieds	**150** fr.	284
—	Tapis drap imprimé, $0^{m}90 \times 0^{m}65$.	**16** fr.	285
—	Le même, en moleskine	**7** fr.	286

PETIT JEU A TABLEAUX N° 2 ter

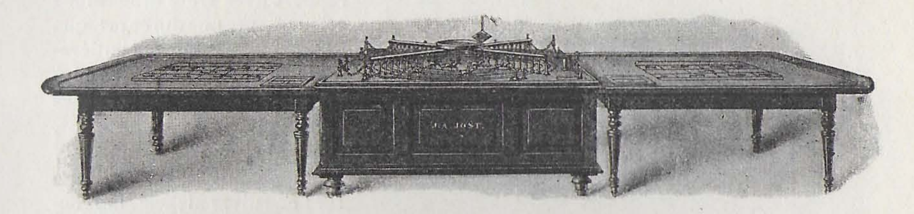


Ce jeu est pourvu de tableaux fixés sur les côtés de la caisse. Ils se replient comme on le voit sur le dessin de gauche et se développent comme on le voit à droite. Ces tableaux sont garnis d'un drap imprimé permettant de jouer exactement la combinaison des jeux à tableaux employés dans les casinos, mais à 7 chevaux.

N° 2 *ter*	Mesurant $0^{m}68$, et avec ses tableaux ouverts $1^{m}40 \times 0^{m}68$.	**120** fr.	R. 287
—	Le même sur pieds.	**140** fr.	288

BOULE OU PETITS CHEVAUX

MODÈLES COURANTS DE TABLES



ENSEMBLE D'UN JEU AVEC SES DEUX TABLEAUX SIMPLES

Ces tables s'emploient avec les Jeux de boule ou des petits chevaux décrits aux pages précédentes. Elles forment avec eux, un ensemble, comme on le voit ci-dessus.

Elles se font à **simple tableau,** ou lorsque l'on dispose d'un grand emplacement, à tableaux doubles comme le modèle ci-dessous.

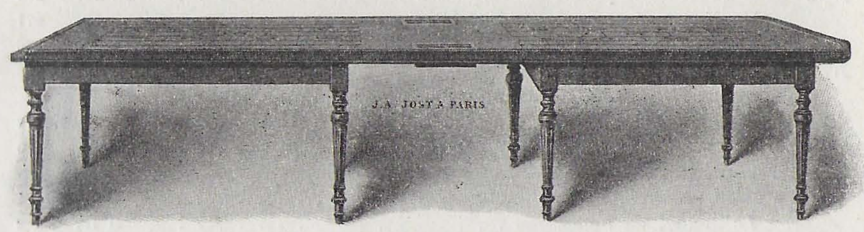


TABLE A DOUBLES TABLEAUX

Ces tables sont pourvues d'encadrement en bois verni ou recouvert de drap, à volonté. Le drap est de qualité extra. L'impression est ineffaçable.

PRIX Pour tables de $1^{m}20$ à $1^{m}80$ de largeur, le mètre courant. . . . . **100** fr.

— Pour tables plus larges jusqu'à 2 mètres. . . . . **125** fr.

Les accessoires ne sont pas compris dans ces prix.

TAPIS IMPRIMÉS SIMPLES OU DOUBLES

en drap qualité extra. — PRIX suivant dimensions



ENTOURAGES

pour Banquiers ou Croupiers

SIMPLES OU DOUBLES

MODÈLES PLIANTS pouvant se ranger facilement

BARRIÈRE MÉTALLIQUE

Prix suivant genres.

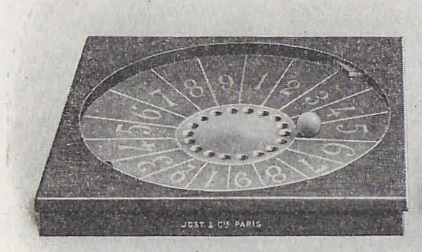


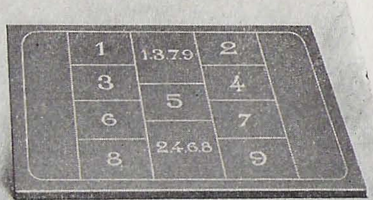
LA PETITE BOULE

Ce jeu, le même que celui que nous décrivons d'autre part, est employé dans les Casinos depuis plusieurs années.

La Petite Boule que nous représentons ci-dessous en est une réduction pour être jouée en famille.

Elle se joue exactement avec le même tableau.





PETITS JEUX. — Divisions et numéros peints sur fond clair. Centre en métal nickelé. Tapis avec impression jaune. Le tout complet, en boite carton.

R. 324. Jeu de 30 × 30 cent. avec un seul tapis .... **16** fr.
Chaque tapis supplémentaire........................ **2** fr.

R. 297. Jeu de 38 × 38 cent. avec un tapis tendu sur panneau bois formant tableau .... **25** fr.

R 298. Tableau supplémentaire.............................. **3** fr. **50**

PETITES BOULES DE LUXE

Ces jeux se font en acajou ou en noyer ciré. Le centre est en métal nickelé à 18 godets. La cuvette est en bois clair verni, avec chiffres et divisions en marqueterie. Le tableau allant avec ce jeu est en drap ou en feutre collé ou non sur panneau.

JEU DE 42 × 42 cent. livré avec règle dans une boîte élégante en carton.
Complet avec un tableau feutre.......................... **50** fr. R. 245
Tableau supplémentaire .... **8** fr. R. 247

JEU DE 65 × 65 cent. avec un tapis feutre non monté .... R. 248
avec tapis collé sur panneau .... R. 249

GRAND JEU DE FAMILLE, mesurant 0m80 × 0m80 avec tapis souple en feutre
Prix.. **250** fr. R. 299

Le même, avec deux tableaux à charnières formant couvercle et s'ouvrant sur des coulisses appropriées.
Prix.. R. 299 bis.

Même jeu que ci-dessus mais monté sur pieds.
Prix.. **325** fr. R. 300

TAPIS SIMPLES ET TAPIS DOUBLES DIMENSIONS VARIABLES

Prix suivant dimensions.


1898

LE KLONDYKE

APPLICATION DU MÉCANISME DE PROJECTION ET DE DISTRIBUTION

Breveté S. G. D. G.

● **R. 124.**



KLONDYKE grand modèle

LE KLONDYKE se compose d'un **projecteur** surmonté d'une cuvette dans laquelle on fait rouler une bille qui retombe par des trous dans ce projecteur. Celui-ci la lance alors dans des directions très variées sur le plateau fixe creux, pourvu de la **galerie-obstacles**, à travers laquelle elle trouve passage pour venir tomber dans une des cases du **grand cercle** portant les chevaux ou autres attributs et qui tourne autour du plateau fixe. Elle désigne le gagnant.

Le **grand cercle** peut recevoir toutes les combinaisons possibles et imaginables

La marche du jeu est absolument **régulière**. Le mécanisme fonctionne avec un **entretien presque nul** et ne peut causer aucun ennui. On ne peut lui attribuer **aucune cause de répétition** ou série quel que soit son état. Les parties peuvent se faire **rapidement** ou lentement à **volonté**.

Le nombre des chevaux ou attributs varie selon les applications. Leur grandeur varie selon leur nombre.

Ce Jeu mesure 1m60 × 1m60. — **Prix : 2.200** fr. (jusqu'à 19 chevaux).

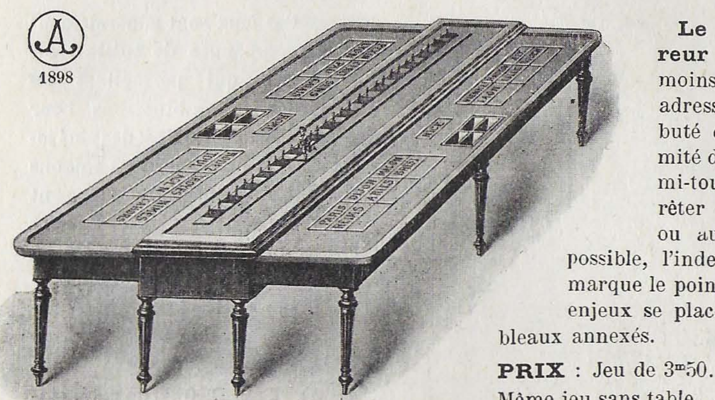
● R. 125. **PETIT JEU de 1m × 1m** Sans chevaux, avec numéros ou attributs. Depuis **400** fr.

Avec chevaux, prix suivant nombre.

PETITS COUREURS

JEU D'ADRESSE ET A COMBINAISONS.

(A) 1898

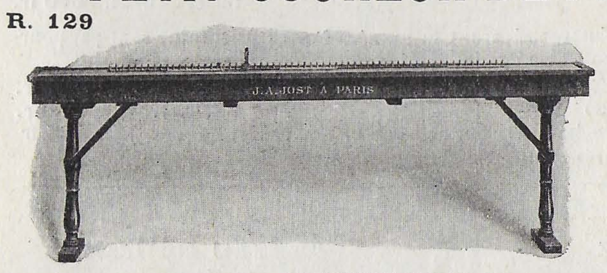


Le Petit Coureur lancé plus ou moins fort avec adresse, après avoir buté contre l'extrémité du jeu, fait demi-tour et vient s'arêter au point visé ou aussi près que possible, l'index qu'il porte marque le point gagnant. Les enjeux se placent sur les tableaux annexés.

PRIX : Jeu de 3^{m}50. . **1.600** fr.
Même jeu sans table. . . **1.100** fr.

PETIT COUREUR DE FAMILLE

R. 129



Ce jeu mesure 2^{m}25 de long. Il permet de jouer la poule et les combinaisons.

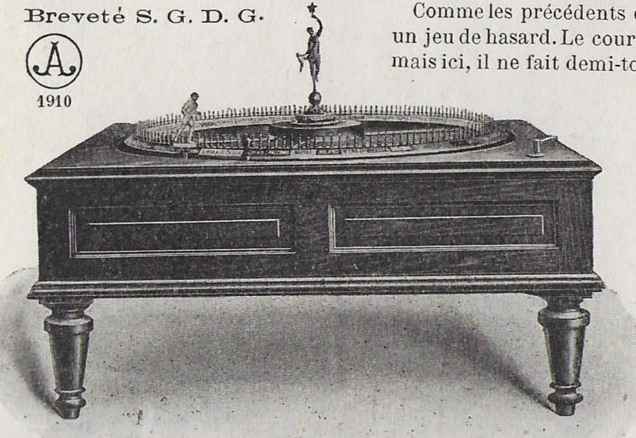
Les pieds se replient sous le jeu qui peut ainsi se ranger facilement.

PRIX. . . **95** fr.

COUREUR CIRCULAIRE

Breveté S. G. D. G.

(A) 1910



Comme les précédents est un jeu d'adresse ou un jeu de hasard. Le coureur est lancé à la main, mais ici, il ne fait demi-tour que lorsqu'on a soulevé à cet effet, un obstacle intérieur. Le point gagnant est marqué par l'index sur la numération circulaire mobile à volonté. Des tables garnies de tapis imprimés peuvent être disposées de chaque côté comme dans le jeu de la boule ou des petits chevaux.

PRIX VARIABLES SELON LES COMBINAISONS.

Ⓐ JEUX DU CHEMIN DE FER



Ces jeux sont généralement accompagnés de **tables ou tapis** qui permettent de jouer les combinaisons. Leur aspect décoratif est des plus jolis. La machine et les wagons qui forment le mobile, sont l'image de la réalité. Ils sont actionnés au moyen d'un levier qui agit sur un mécanisme de la plus grande précision et de la plus grande douceur.

R. Type **2**. $0^{m}80$ de côté, statuette de $0^{m}19$. **330** fr.

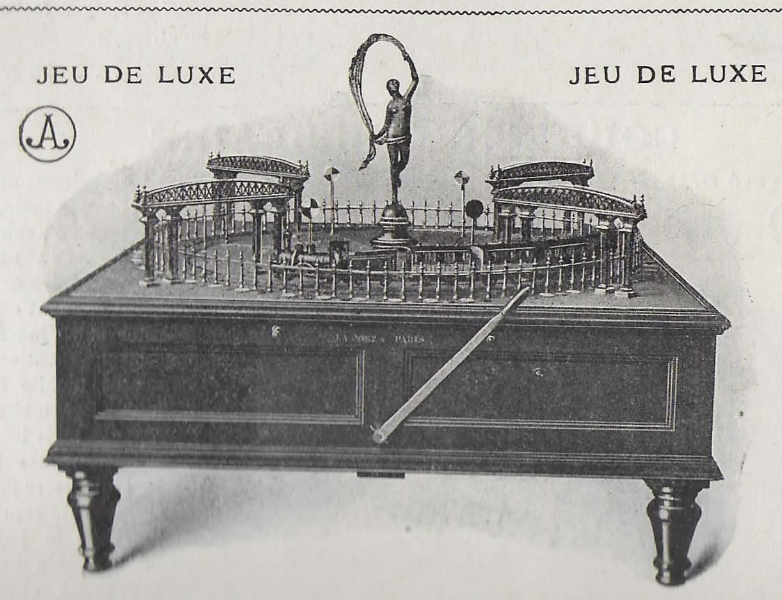
R. Type **3**, $1^{m}10$ de côté, statuette de $0^{m}22$. **660** fr.

Dans ces 2 jeux, les balustres séparant la numération extérieure ne sont pas pourvus de la galerie représentée au dessin.

● **R. 127** *a* Type **4**. $1^{m}25$ de côté, statuette de $0^{m}35$. . . . . . . **1 000** fr.
— — *b* — **5**. $1^{m}50$ — — $0^{m}35$. . . . . . . **1 300** fr.
Le même avec statuette de $0^{m}50$. . . . . . . **1 425** fr

Le dessin ci-dessus représente exactement ces jeux.

JEU DE LUXE Ⓐ JEU DE LUXE

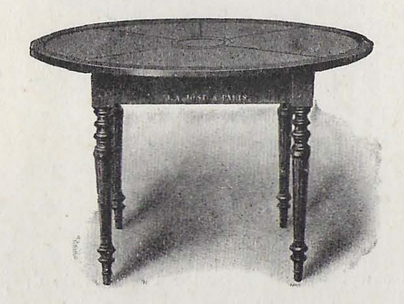


● **R. 126** *a* Type **5**. $1^{m}55$ de côté, statuette de $0^{m}50$. . . . . . . **1 500** fr.
— *b* — **6**. $1^{m}80$ — — $0^{m}50$. . . . . . . **1 900** fr.

★ R. 154 TABLES DE POKER

Ces tables se font généralement en bois noir ou en façon noyer. Elles sont garnies d'un drap qualité extra. L'encadrement est, à volonté, en bourrelet souple ou demi-souple garni de drap.

Elles sont sur demande, pourvues de tiroir cagnotte.





Sur 4 pieds forme ronde ou polygonale, depuis francs.
Avec tiroir cagnotte en plus : francs.



TABLES A PANS MULTIPLES

En bois façon noyer ou acajou ou autre bois.

Prix variables.

★ R. 155 TABLE DE POKER PLIANTE

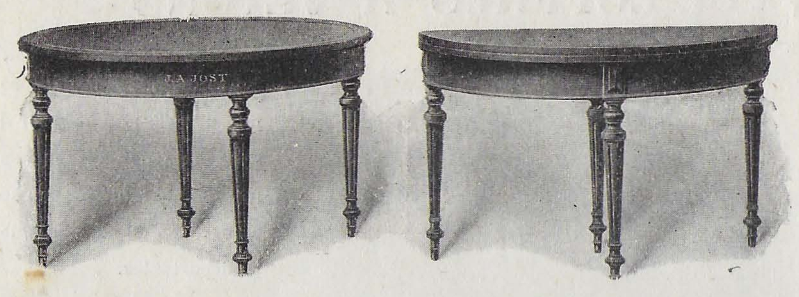


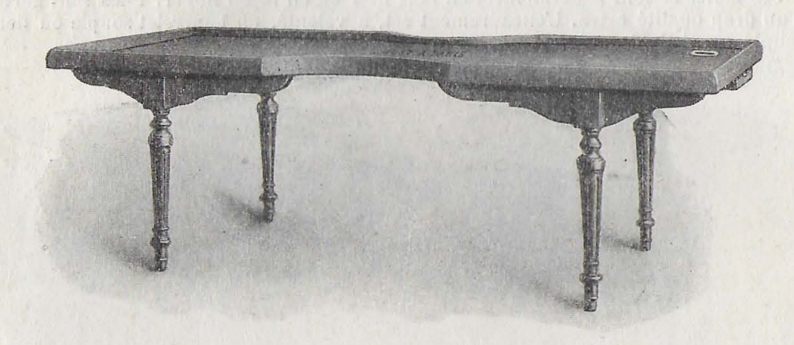
Table ouverte **Table fermée**

Cette table est employée couramment pour le poker. Sa forme spéciale permet le jeu à un nombre varié de joueurs.

Prix acajou ou noyer ciré francs. — Avec impression francs.

★ R. 157

TABLE D'ÉCARTÉ



Cette table se fait en tous bois. Bourrelets souples ou demi-souples garnis de drap.

Prix suivant dimensions.



TABLE DE WHIST

★ R. 156

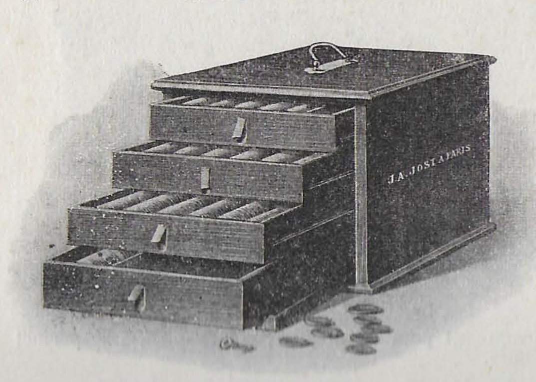
Cette table se fait en tous bois. Elle est garnie de drap vert extra. L'encadrement est en bourrelet souple ou demi-souple recouvert de drap. Elle se fait, à la demande, avec ou sans tiroir.

Mesures variables

0^{m}80 × 0^{m}80,
0^{m}90 × 0^{m}90, 1 m. × 1 m. depuis fr.

★ R. 152

COFFRES A JETONS

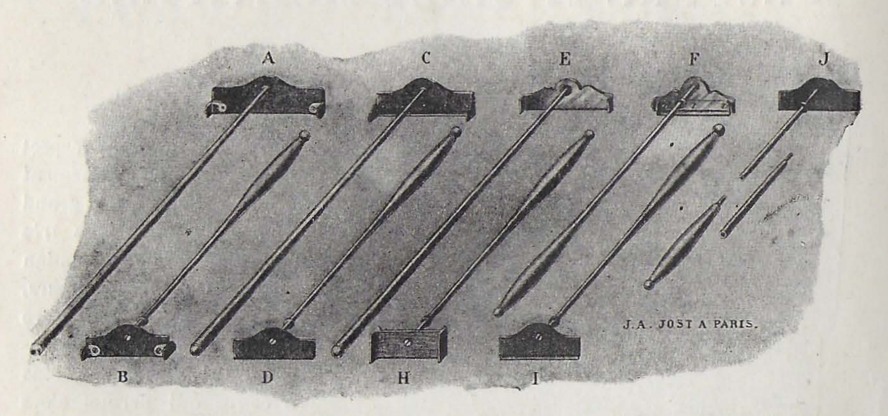


Ces coffres mobiles sont destinés à être placés sur des tables de caissier qui ne sont pas pourvues de casiers spéciaux. Ils sont facilement transportables.

PRIX VARIABLES

suivant dimensions.

RATEAUX



Les manches sont de longueurs variées et appropriés au travail. Ils sont en jonc, en Perpignan ou en bois tourné et poli.

RATEAUX A PALETTE DE COMPOSITION ÉVITANT LE BRUIT

MODÈLE	**A** à ailes simples **B** à ailes doubles **C** à lame de métal **D** simple	Palette de 0^m20 à ailes ou lames de métal.	**9** fr.	R. 91
		— 0^m18 — —	**8** fr.	92
		— 0^m16 — —	**8** fr.	93
		— 0^m13 — —	**6 50**	94
		— 0^m10 — —	**6** fr.	95
		— 0^m13 simple sans lame de métal.	**5** fr.	96
		— 0^m10 — —	**4 50**	97

RATEAUX EN MÉTAL NICKELÉ

MODÈLE E	Palette de 0^m15.	**6 50**	R. 98
	— 0^m12.	**6** fr.	99
	— 0^m10.	**5** fr.	100
	— 0^m15 avec contre-lame bois	**8** fr.	101
	— 0^m18 pour boule —	**9** fr.	102

Avec contre-lame en caoutchouc

MODÈLE F	Palette de 0^m15.	**8 50**	R. 103
	— 0^m12.	**7 50**	104
	— 0^m10.	**6 50**	105

RATEAUX BOIS

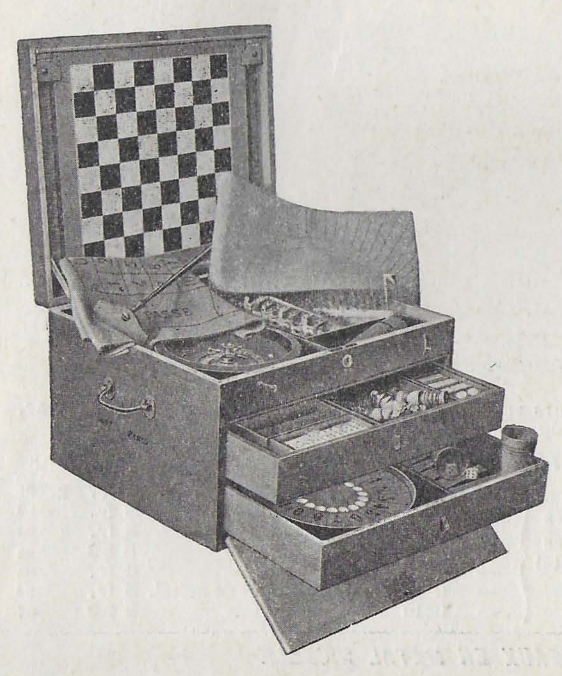
MODÈLE D	Palette de 0^m16.	**4** fr.	R. 106
	— 0^m13.	**3 25**	107
	— 0^m10.	**3** fr.	108

Avec lame de métal

MODÈLE C Avec ailes modèles **A** et **B**	Palette de 0^m16.	**5 75**	R. 109
	— 0^m13.	**4 75**	110
	— 0^m10.	**4** fr.	111
MODÈLE H	en bois à double champignon.	**4 50**	112
MODÈLE I	Palette avec lame de caoutchouc, celle-ci pouvant s'appliquer à tous les râteaux bois ci-dessus désignés avec augmentation de **0** fr. **50**		R. 113
MODÈLE J	Manches en deux ou plusieurs parties avec douilles de raccord. Les prix sont augmentés de **2** francs par brisure.		R. 114

Râteaux riches en ébène, en ivoire, en nacre, etc.

COFFRE A JEUX MULTIPLES



Ce **Coffre**, d'un aspect élégant, en bois finement verni, contient un très grand nombre de jeux, tous très intéressants et de fabrication soignée. On peut d'ailleurs, dans une certaine mesure modifier le nombre et la nature des jeux contenus dans ce coffre qui permet alors de rassembler dans un volume très réduit tous les jeux que l'on préfère.

Prix variable suivant composition.

PRESSE-CARTES — Breveté S. G. D. G.

Voir Supplément.

BOITE à pression automatique pouvant contenir 2 jeux de 52 cartes et un de 32. Indispensable pour redresser les cartes après le jeu en les maintenant pressées.

PRIX . . . . fr.

MODÈLE HORIZONTAL

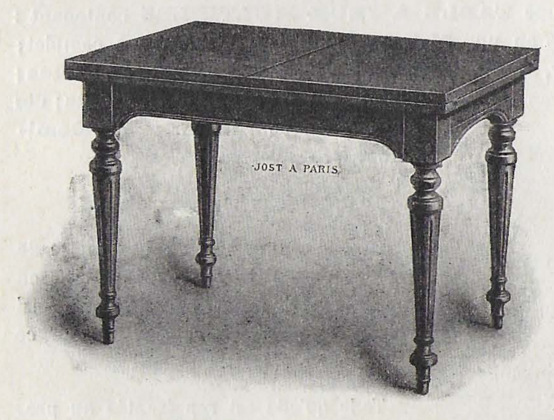
Voir Supplément.

POUR 6 OU 9 JEUX
serrage automatique instantané, supprime les inconvénients de la vis et son encombrement.

Pour 6 jeux, bois ciré. . . . . . . fr. — Acajou verni. . . . . . . fr.
Pour 9 jeux, bois ciré. . . . . . . fr. — Acajou verni . . . . fr.

R. 159

TABLE A VOLETS " L'IDÉALE "

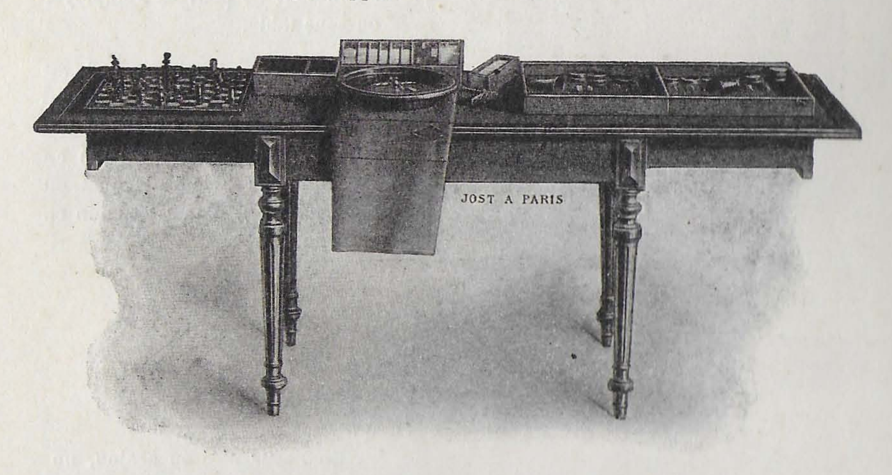


" L'Idéale " fermée

Cette table est une des plus pratiques qu'on puisse avoir. Fermée comme elle est représentée ci-contre, elle occupe le minimum d'encombrement. Ouverte comme nous la voyons ci-dessous, elle offre une surface considérable qui permet de l'employer pour des usages multiples.

Elle est de la plus grande solidité et peut servir à jouer la **roulette**, le **baccara**, l'**écarté** et de nombreux jeux semblables.

Ci-dessous nous représentons cette table ouverte avec les nombreux jeux qui peuvent être contenus dans des caissons appropriés établis entre les coulisses qui supportent les volets.



Cette table est la même que la précédente, mais ouverte.

Elle peut contenir tous les jeux et accessoires représentés sur son dessus qui sont : La **Roulette** ou la **Mascotte** avec tapis simple ou double, un **jacquet**, une boite de **Boston** et des **Marques**, un **damier-échiquier** avec les **dames** et les **échecs** ; les **dominos**. — Nous la livrons avec ou sans ces jeux.

Elle se fait couramment en acajou ou en noyer ciré en deux grandeurs.

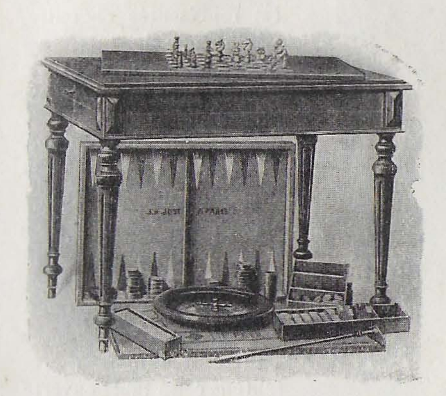
PRIX	Grand modèle ouvert : 2m10 × 0.70	fermé : 1m05 × 0.70	francs.
	Petit modèle — : 1m90 × 0.63	— : 0m95 × 0.63	francs.

Avec tous les jeux ci-dessus : en plus, francs.

R. 158 LA PARISIENNE



La PARISIENNE est une **TABLE A JEUX MULTIPLES** contenant : Une **Roulette** avec son tapis ou une **Mascotte**; un jeu de **Jacquet** complet; un **Damier** et un **Échiquier**, avec les dames et les échecs; deux **Tapis de cartes**; des **Fiches, Jetons** et **Contrats**; des **Marques** pour les cartes; des **Dominos**, etc.



Tous ces jeux sont amovibles.

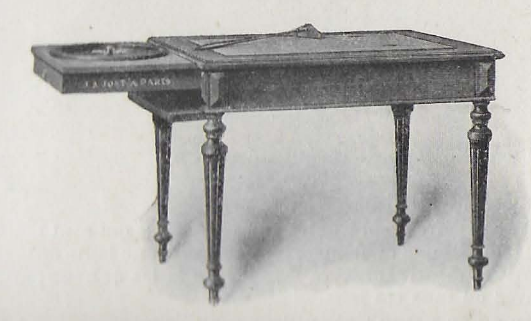
C'est le seul système qui permette de les sortir en laissant à la table son aspect extérieur entier ne décelant ainsi rien de ce qu'elle contient ni de ce qu'on en a extrait.

Telle qu'elle est représentée au premier dessin, on en voit les éléments extraits.



En voyant les autres figures, on comprend comment ils peuvent s'employer avec ou sans table.

Celle-ci tient donc lieu, quand elle est fermée, tout à la fois d'une table de salon et d'un meuble à jeux à l'aide desquels elle se transforme à volonté en table de Piquet, en table de Jacquet, en table d'Échecs ou de Dames et enfin en **table de roulette**.



PRIX

MODÈLE COURANT

0.92 × 0.65

En noyer ciré ou acajou, un ou teinté . . . . . frs

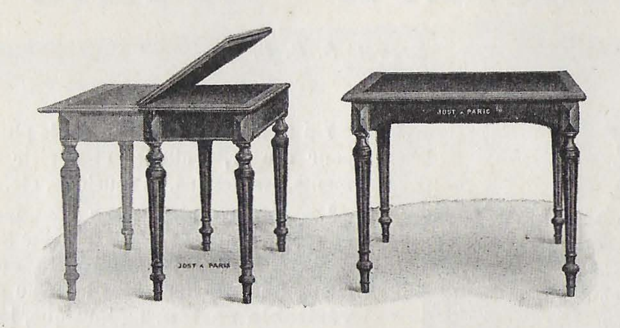
En palissandre ciré, dessus marqueté . . . . . frs

Ces tables se font en tous styles.

1° Avec filets et moulures en cuivre poli, en plus. . . . . frs

2° Avec appliques et moulures en bronze ciselé et doré, en plus. . . . frs

TABLES DE BRIDGE



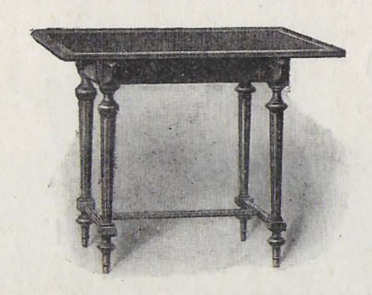
A dessus pliant.
Mesure fermée 0m85×0m425
Mesure ouverte 0m85×0m85
PRIX :

A dessus fixe.
0m95×0m95
PRIX :

R. 137

TABLE A PIQUET





PRIX	Grand modèle ouvert	1m ×0m75	— fermé	0m75×0m50.	**100** fr.
	Petit modèle —	0m90×0m65	—	0m65×0m45.	**90** fr.

Nous pouvons établir toutes les tables spéciales employées pour les divers jeux dans les Cercles, Clubs et Casinos, ainsi que les tables à jeux de salon de tous genres et de tous styles.

Nous nous chargeons également de la fourniture, de la pose et du remplacement de tous tapis de jeux et possédons une réputation hors pair pour la qualité de nos draps et de nos impressions ineffaçables, ainsi que pour nos jetons en matière plastique moulée, les plus difficiles à imiter qui existent actuellement.

R. 118 CLASSEUR " OPTIMÉ "


1910

Breveté S. G. D. G.



Le Classeur Optimé est le plus pratique pour ranger, feuilleter et choisir les documents, les dessins, la musique, etc...

Les **tiroirs classeurs** sont montés sur un système de coulissage breveté S. G. D. G. de façon à pouvoir être **sortis complètement** du meuble et constituer au dehors un **véritable carton**. La musique, les dessins, se feuillettent très rapidement, on les extrait, on les range **sans crainte de les froisser ou de les déchirer.**

Modèles simples en acajou ou en noyer ciré teinté.

Modèles riches en bois satiné combiné avec des bois divers, avec ou sans corps formant bibliothèque, etc...

1913



PUPITRE A MUSIQUE

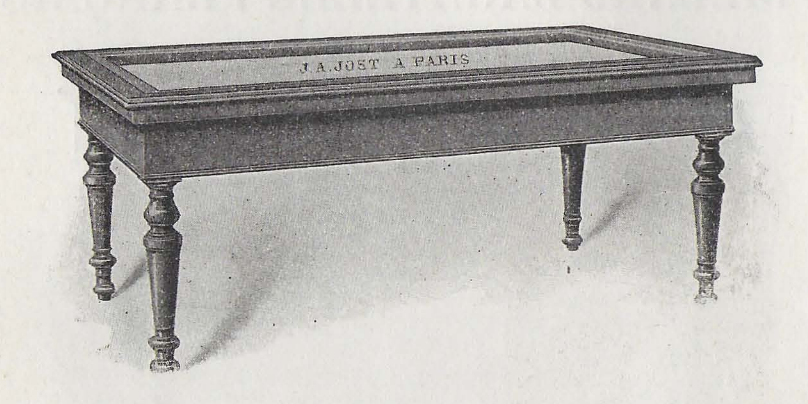
dit " PUPITRE-CHEVALET "

Le **Pupitre chevalet** représenté ci-contre dans trois de ses positions, se replie complètement et tient alors très peu de place.

Très élégant, très stable, très solide, il est à la fois décoratif et pratique ; il se fait en bois divers cirés, avec ou sans applications de cuivre.

DEMANDER LE CATALOGUE SPÉCIAL

PETITS BILLARDS DE PRÉCISION



R. 162

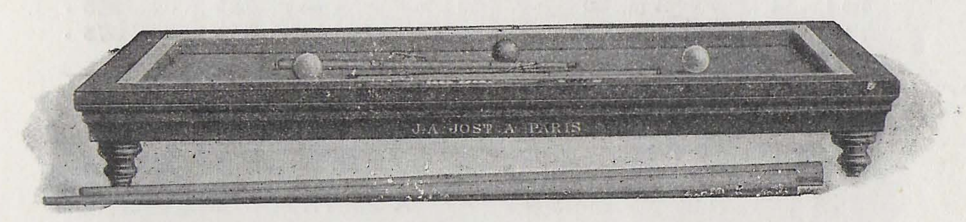
Ces billards en noyer ou en acajou ciré, **peuvent se faire sans pieds.**

Les **tables** sont en ardoise. Les **bandes angulaires** sont en caoutchouc extra.

Les **accessoires** comprennent 3 billes d'ivoire, 6 queues, les quilles, le bouchon et les **marquoirs mécaniques** fixés sur le billard.

Longueur.	**2m00**	**1m80**	**1m65**	**1m50**	**1m35**
Billes de	54 m/m	50 m/m	50 m/m	50 m/m	50 m/m
Sur pieds.	**360** fr.	**250** fr.	**220** fr.	**190** fr.	**170** fr.
Sans pieds	**310** fr.	**225** fr.	**205** fr.	**175** fr.	**155** fr.

PETIT BILLARD DE TABLE



Les bandes, en caoutchouc extra, de forme angulaire. Table en ardoise.

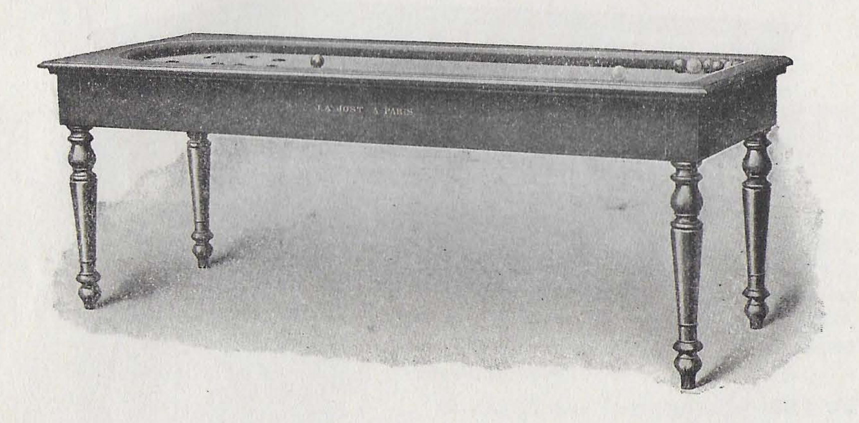
Ils sont livrés avec deux queues ordinaires, deux queues à ressort, trois billes de m/m, les quilles, un bouchon, un niveau d'eau et la craie.

	0m90 × 0m50	1m05 × 0m57	1m25 × 0m70
Modèle.	N° 1	N° 2	N° 3
Avec billes imitation. . .	R. 163	R. 165	R. 167
Prix.	**63** fr.	**83** fr.	**115** fr.
Avec billes ivoire	R. 164	R. 166	R. 168
	70 fr.	**90** fr.	**125** fr.

R. 171. PORTE-QUEUES MURAL POUR 6 QUEUES. Depuis. . **12** fr.

R. 176

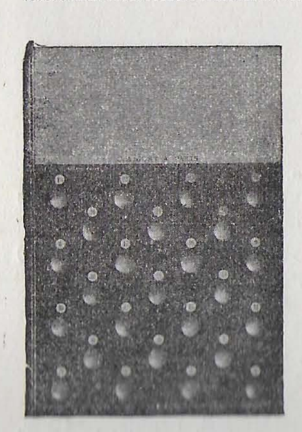
Ⓐ BILLARD BAGATELLE FRANÇAIS



Ce jeu, le plus ancien des billards, se joue avec neuf billes, sur une table plane à neuf cuvettes numérotées et dont le cadre est pourvu de bandes de caoutchouc.

La table est en ardoise ou en bois de plusieurs épaisseurs pour les jeux sujets à être démontés. Chaque billard est livré avec 6 queues assorties, un couloir, 9 billes, les quilles, une règle expliquant toutes les parties.

	N[os]		LONGUEUR		BILLES DE			en Composition	en Ivoire
	—		—		—			—	—
R. 176 *a*	1	—	**1** m. **80**	—	**45**	mil.	—	**180** fr.	**205** »
176 *b*	2	—	**2** m. »	—	**50**	—	—	**210** fr.	**240** »
176 *c*	3	—	**2** m. **20**	—	**50**	—	—	**240** fr.	**275** »
176 *d*	4	—	**2** m. **40**	—	**50**	—	—	**285** fr.	**315** »
1	5	—	**2** m. **60**	—	**50**	—	—	**340** fr.	**375** »



★ BARAQUES

A 25 TROUS

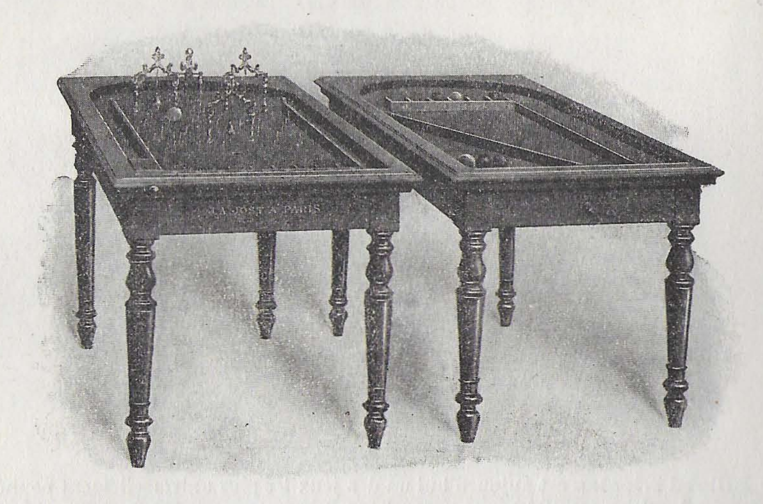
En métal poli. . . . . , ... **70** fr. R. 172
En bois verni acajou ou noyer. . . . . . **55** fr. 173
A damier . . . . **70** fr. 471
A 18 trous, 70×38 c/m. . . . . . . fr. R. 161

BARAQUES DE PRÉCISION

● R. 175 POUR CASINOS

Modèle en bronze, précision absolue, encadrée de bordures droites sur 3 côtés, depuis. . . . . . **300** fr.

BILLARD ANGLAIS & CHINOIS

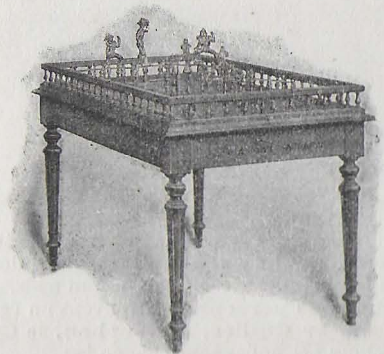


BILLARDS ANGLAIS. — Le billard anglais est représenté à droite. Il est à la portée de tous. On le joue avec 6 billes qu'il faut loger à l'aide d'une queue, dans le rateau supérieur en les chassant une à une dans le couloir de droite. — Accessoires fournis : 2 queues et 6 billes imitation ivoire. Jeu de $1^{m}60$. Prix. . . . **170** francs.
R. 215

BILLARDS CHINOIS. — Le billard chinois est représenté à gauche. C'est un jeu d'adresse et de hasard en même temps. On le joue avec 3 billes qu'on lance à volonté dans le couloir de gauche à l'aide du poussoir à tirette ou par celui de droite avec la queue de billard. Les points sont marqués sur le jeu. — Accessoires fournis : 2 queues et 3 billes. Jeu de $1^{m}60$. Prix. **190** francs.
R. 217

R. 224

TOUPIES HOLLANDAISES



On connaît depuis une éternité ce jeu sur lequel on actionne avec force une toupie en métal qui vient abattre des quilles disposées sur la table.

Nous avons imaginé une nouvelle disposition des chambres le rendant plus intéressant que les anciens.

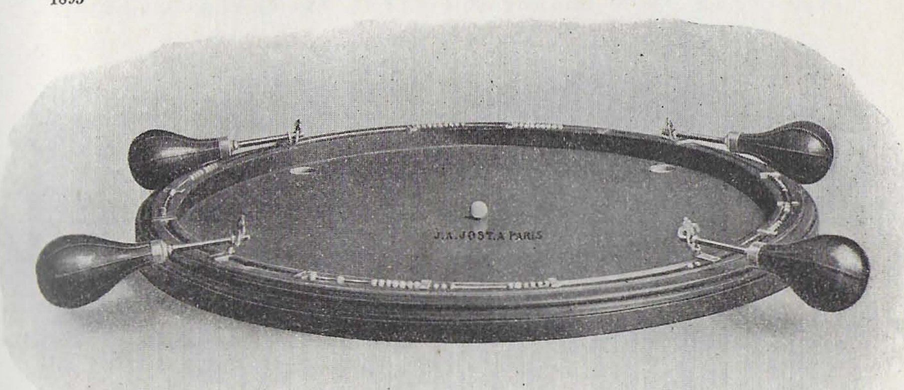
Les meubles sont en chêne ciré teinté ou clair; les garnitures, nickelées ou vernies.

Les modèles riches sont garnis de sujets en bronze et les ferrures sont doubles.

JEU DE	$1^{m}70$ 3 chambres	$1^{m}55$ 3 chambres	$1^{m}35$ 2 chambres	$1^{m}10$ 2 chambres
Modèle riche	**300** fr.	**250** fr.	**200** fr.	**140** fr.
Modèle simple	**250** fr.	**200** fr.	**160** fr.	**120** fr.


1895

BILLARD NICOLAS



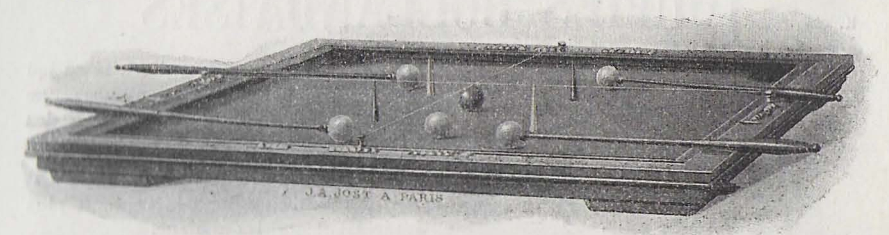
Le Billard Nicolas est aujourd'hui un des jeux les plus universellement connus.

R. 177	N° 1	Diamètre 0,50 cent.,	pour 3 joueurs.	**26** fr. pour enfants.
178	N° 2	— 0,60 —	— 3 —	**37** fr.
179	N° 3	— 0,75 —	— 4 —	**44** fr.
180	N° 4	— 0,90 —	— 6 —	**65** fr.
181	N° 5	— 1,05 —	— 8 —	**100** fr. sur demande.

R. 183 **Billes** de rechange, la douzaine. . . . . **1** fr.
184 **Poire** supplémentaire, pour jeux n° 1. . . . . **3** fr.
185 — — — n°s 2, 3, 4, 5 . . . . . . **3** fr. **75**


1895

LE STROKLET



LE STROKLET est, par excellence, le billard des familles. **Les massettes** remplacent les queues et permettent d'envoyer, par les **bandes élastiques** dont les jeux sont pourvus, les billes dans toutes les directions, même en restant assis.

En le jouant, **les enfants comme les grandes personnes** y trouvent un égal intérêt. Les nombreuses parties : les **Blouses**, les **Quilles**, le **Bouchon**, le **Carambolage**, etc., sont décrites dans la brochure accompagnant chaque jeu.

N° 1 Jeu de 0m75×0m75 billes en imitation. . . . . . **50** fr. R. 191
Le même, avec billes et boules des massettes en ivoire. . . **75** fr. R. 192
N° 2 Jeu de 0m90×0m90 billes en imitation. . . . . . **70** fr. R. 193
Le même, avec boules des massettes et billes en ivoire. . . **100** fr. R. 194

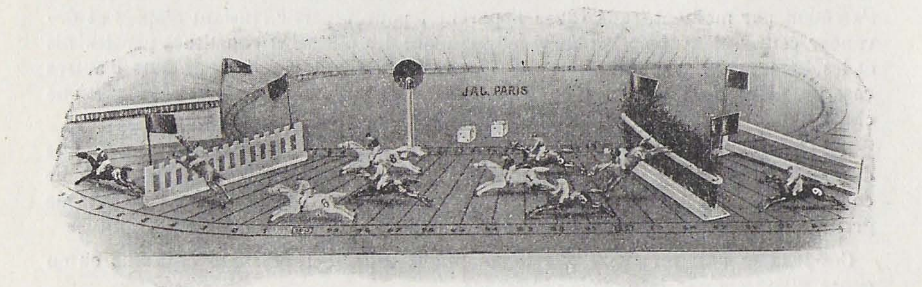


LE STEEPLE

OU

COURSES CHEZ SOI

Des hommes et des femmes illustres, des savants, des artistes, des hommes de lettres, des sportmen et enfin des plus humbles se sont épris de ce jeu qui se joue avec des chevaux de métal courant sur un tapis divisé, formant un véritable champ de courses avec ses barrières, ses haies, sa rivière, etc. — A première vue cela semble enfantin. Il n'en est rien cependant si l'on considère la passion qui anime les joueurs et le succès considérable de ce jeu dans tous les salons où l'on joue.



Ce jeu se compose d'un tapis en tissu feutre ou drap, sur lequel sont imprimées des divisions numérotées. Sur ce tapis les joueurs font avancer leurs chevaux d'après les points qu'ils obtiennent avec les dés. Une série d'obstacles très agrémentés complètent le jeu. La règle très détaillée permet de le jouer facilement. Le tout est contenu dans une boite.

GRANDS MODÈLES

En boîte acajou contenant le tapis à 8 obstacles, 2 cornets, les dés :

R	301	Avec 10	chevaux de bronze	de 90 m/m	et tapis drap	. . . .	**85** fr.
»	302	— 10	—	—	— feutre	. . . . .	**78** fr.
»	303	— 10	— composition	de 85 m/m	— drap	. . . . . .	**56** fr.
»	304	— 10	—	—	— feutre	. . . . .	**48** fr.

En boîte carton contenant le tapis, 8 obstacles, 2 cornets, les dés :

R	305	Avec 10	chevaux composition	de 85 m/m	et tapis drap	. . . . .	**40** fr.
»	306	— 10	—	—	— feutre	. . . . .	**32** fr.

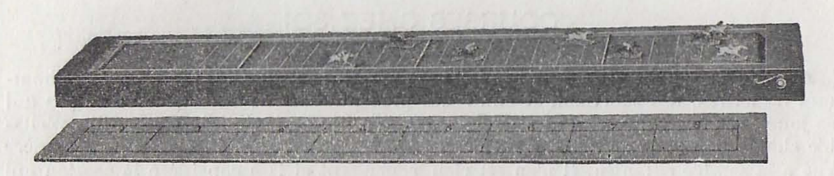
PETIT MODÈLE

R 307 **En boîte carton** avec 8 chevaux de composition de 65 m/m, un tapis, 5 obstacles, 2 cornets et les dés . . . . **22** fr.

LE CABALLO

NOUVEAU JEU DE COURSES

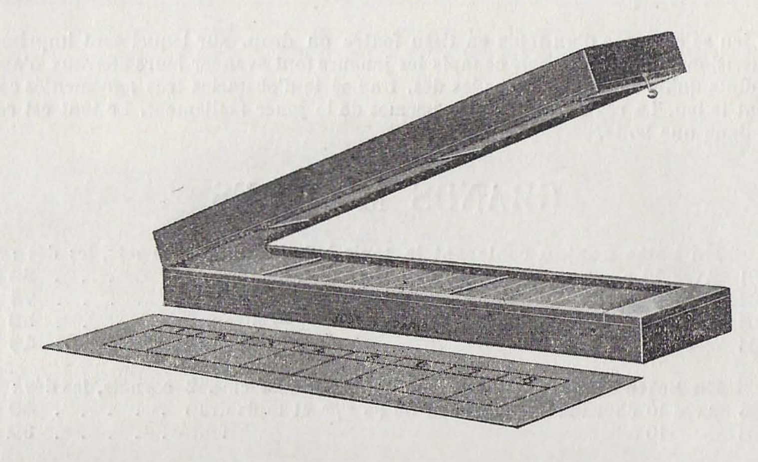
BREVETÉ S. G. D. G. EN FRANCE ET A L'ÉTRANGER



" **CABALLO** " est un jeu et non un jouet; il permet de réaliser les courses de chevaux avec tous leurs imprévus. Les chevaux entraînés par le chemin mobile s'arrêtent par moment, sans cause apparente, pour repartir l'instant d'après et devancer ceux qui avaient continué leur course; les obstacles constitués par les fils et les barrettes sont parfois franchis sans ralentissement, tandis que, dans d'autres cas, un fil produit un arrêt complet du cheval ou une barrette provoque une chute qui met le cheval hors course.

L'intérêt se maintient jusqu'à l'arrivée, car souvent dans les derniers centimètres du parcours, un changement de place se produit comme sous l'impulsion d'un ultime coup de cravache invisible, détruisant ainsi bien des espoirs et causant aussi de grandes surprises.

Ces jeux se font en genre simple comme le modèle représenté ci-dessus ou en genre pliant comme le modèle ci-dessous.



PRIX
- JEU N° 2 de 1^m,05 à 5 chevaux avec tableau drapé mobile formant couvercle. . . . . fr.
- JEU N° 3 de 1^m,35 à 8 chevaux avec tableau drapé mobile formant couvercle. . . . . fr.
- JEU N° 13 de 1^m,80 ouvert et de 90 cent. fermé, avec tapis souple. fr.

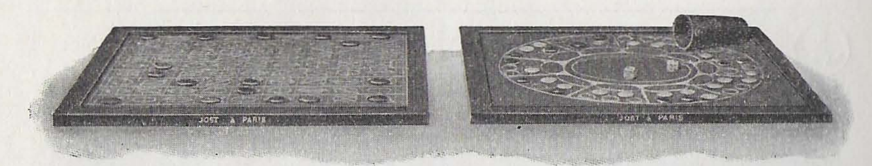
L'ASSIETTE AU BEURRE

1910

ET

LE POUSS-POUSS

(*Modèles déposés*)



L'ASSIETTE AU BEURRE, sur une face, convient pour les Sociétés nombreuses. On joue avec 2 dés. On place ou on enlève des jetons selon les points obtenus. Une partie **LA CAGNOTTE**, dont le titre dispense de tout commentaire, se joue sur ce jeu avec les mêmes éléments.

LE POUSS-POUSS, sur l'autre face, se joue à deux à l'aide de sorte de pions ou jetons que l'on fait avancer suivant les directions des flèches marquées sur le jeu. Ces pions étant placés sur les lignes extrêmes opposées, le but des joueurs est d'arriver à occuper, le plus vite possible, la ligne des pions de son partenaire.

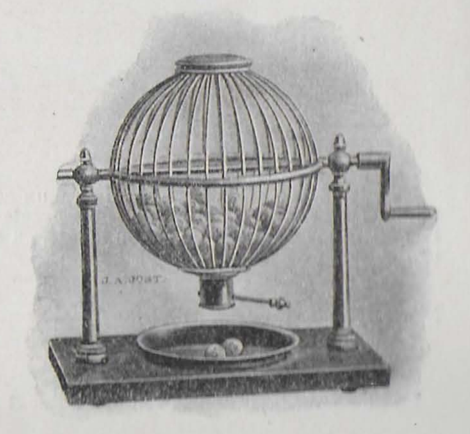
R. 212 **En cartonnage**, en boîte carton avec ses accessoires : dés, cornets, jetons. . . . . **3** fr.

R. 213 **Avec encadrement bois**, fond drapé et les accessoires. En boîte carton . . . . **9** fr.



BOULES POUR LOTERIES

1888



R. 229 N° 1 Sphère de 0m15 avec 100 boules buis de 15 m/m dont 90 numérotées. (Spécial pour le Jeu de loto ou petites loteries) . . . . **22** fr.

R. 229 N° 1 bis Sphère de 0m23 avec 100 boules buis de 20 m/m. **44** fr.

R. 220 N° 2 Sphère de 0m30 avec 100 boules buis de 25 m/m. **65** fr.

R. 220 N° 3 Sphère de 0m45 pour boules légères de 40 m/m, depuis **250** fr.

R. 220 N° 4 Sphère de 0m60 pour boules légères de 45 m/m, depuis **350** fr.


1905

LA MASCOTTE

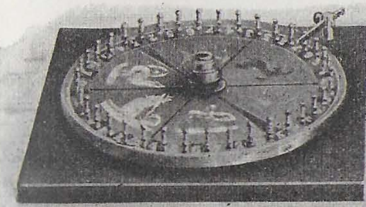
OU LA ROULETTE SIMPLIFIÉE

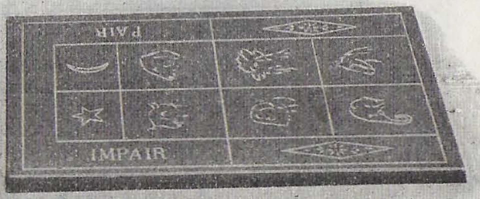
La Mascotte est un jeu à combinaisons qu'on emploie dans les familles. La facilite avec laquelle on le joue permet à tout le monde d'être **banquier à tour de rôle** contrairement au **jeu difficile de la roulette** dont il est une variété.

La Mascotte n'est pas nécessairement un jeu d'argent. On peut y jouer en employant des jetons ou des marques quelconques permettant de compter des points, les enfants peuvent ainsi prendre part au jeu comme les grandes personnes.


1904

PETITE MASCOTTE





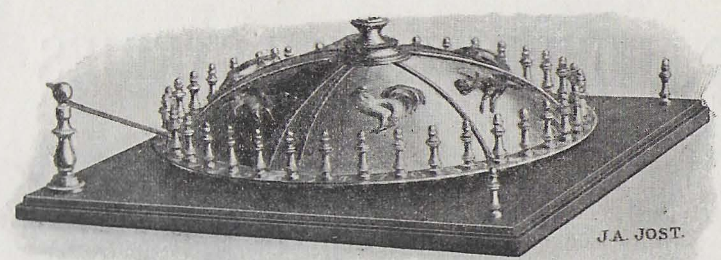
JOST A PARIS

La Petite Mascotte n° 0 est livrée complète dans une jolie boite en carton. Le cylindre est monté sur un plateau d'acajou de 27×27 centimètres et le tapis sur lequel on place les mises est en drap imprimé, monté sur un panneau de bois de 35×27 centimètres.

PRIX : 18 francs. R. 232 — Avec 2 tableaux : **23 francs.** R. 233


1886

MASCOTTE UNIVERSELLE



J.A. JOST.

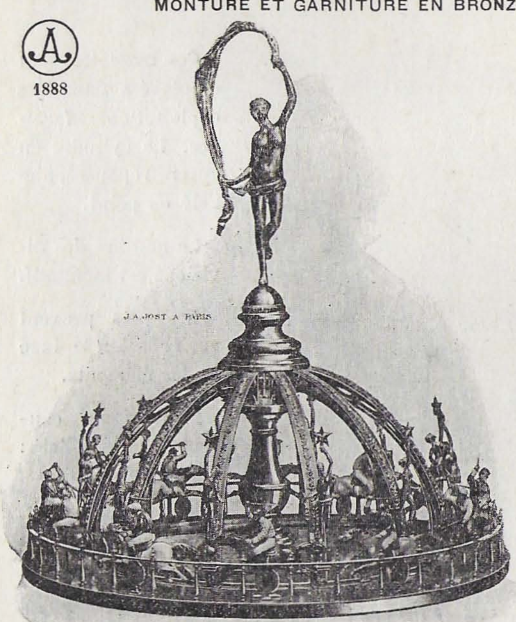
La Mascotte universelle diffère un peu de la précédente par son ornementation et ses dimensions, mais elle est exactement semblable pour les combinaisons. Elle est livrée avec son tapis non monté, en feutre, en drap ou en moleskine, dans une boite en bois fort.

						R. 238 Avec : Tapis moleskine	R. 239 Tapis feutre	R. 240 Tapis drap.
N[os] 1	Cylindre	26 cent.	Plateau	30 cent.		**35** fr.	**40** fr.	**44** fr.
2	—	30 —	—	35 —		**42** fr.	**46** fr.	**50** fr.
3	—	35 —	—	40 —		**50** fr.	**55** fr.	**58** fr.
4	—	40 —	—	45 —		**60** fr.	**65** fr.	**68** fr.

En plus pour tapis double : en moleskine **3** fr. **50**, en feutre **8** fr., en drap **11** fr.

GRANDES MASCOTTES DE LUXE

MONTURE ET GARNITURE EN BRONZE NICKELÉ ET DORÉ



N° 8 Diam. $0^{m}80$, chev. de $0^{m}18$
Depuis **800** fr.

N° 9. Diam. $1^{m}03$, chev. de $0^{m}23$
Depuis **1100** fr.

N° 10 Diam. $1^{m}50$, chev. de $0^{m}28$
Depuis **2400** fr.

Tous ces prix varient selon le nombre des chevaux.

Dans les Jeux n°s 9 et 10 seulement, chaque division est pourvue d'une statuette.

Ces Jeux sont livrés avec un sujet porte-baleine mobile en bronze fondu.



JEU DU RODET

Ce jeu est employé par les marchands forains. Le cylindre en cuivre nickelé peut recevoir des numérations quelconques. On le joue avec des tapis comme la Roulette.

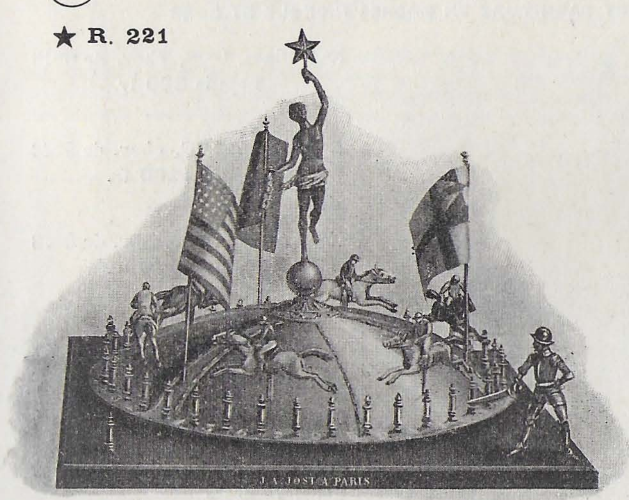


N° 1	Cuvette	$0^{m}45$	Cylindre	$0^{m}24$	Sans statuette	**65** fr.
— 2	—	$0^{m}60$	—	$0^{m}30$	Avec statuette de $0^{m}18$.	**120** fr.
— 3	—	$0^{m}75$	—	$0^{m}37$	— $0^{m}21$.	**200** fr.
— 4	—	$0^{m}90$	—	$0^{m}44$	— $0^{m}30$.	**300** fr.

RODETS DE PRÉCISION. — Cylindre fondu avec cercle mobile pour changer à volonté la numération. — N° 2, **240** fr. — N° 3, **400** fr. — N° 4, **600** fr.

Ⓐ GRANDES MASCOTTES

★ R. 221



Ces mascottes sont employées dans des exploitations foraines. Le cylindre en cuivre repoussé, nickelé ou peint.

Le nombre des divisions est facultatif.

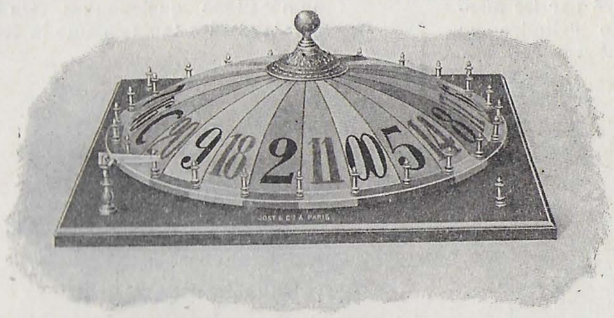
Les prix peuvent varier selon le luxe ou les éléments.

Dimensions courantes des cylindres : 0^{m}50, 0^{m}60, 0^{m}70

★ R. 222

MASCOTTES SIMPLES

La Mascotte simple que nous représentons ci-dessous se fait également avec une tête et des bras comme on le voit sur le Rodet page 41. Elle peut être montée sur un plateau ou un croisillon. Le cylindre peut être entièrement peint ou être nickelé et peint en partie.



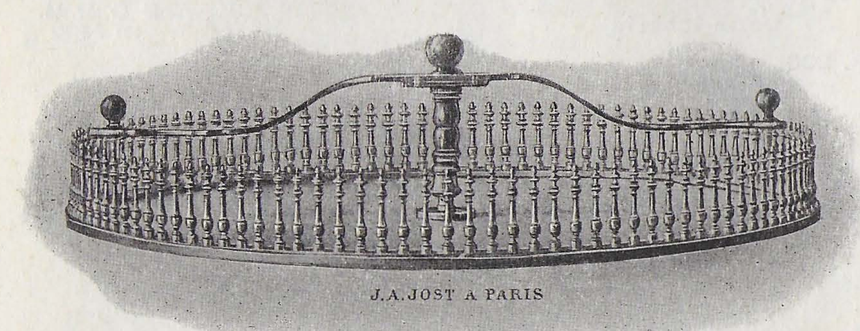
Les séparations peuvent être faites en peinture ou être composées de bandes métalliques ornementées en façon dorée.

Cylindre	Tout peint	Nickelé	Avec statuette	Avec tête, bras et statuette
0^{m}30.	32 fr.	40 fr.	55 fr.	»
0^{m}35.	38 »	45 »	60 »	»
0^{m}40.	45 »	55 »	70 »	»
0^{m}50.	65 »	75 »	95 »	145 fr.
0^{m}60.	80 »	100 »	135 »	210 »
0^{m}70.	120 »	160 »	200 »	275 »

Les prix que nous donnons ci-dessus sont ceux de pièces de moyenne composition. Ils peuvent varier si le travail d'un jeu dépasse celui prévu pour le prix.

FLÈCHES POUR JEUX

R. 219 **DITS DE 52 OU DE 100**



FLÈCHE GALBÉE SIMPLE

Cette flèche en cuivre fondu tourne sur pivot de précision. Elle est livrée seule ou avec balustrade à la demande.

PRIX suivant genre et dimensions.

TOURNANT TRIOMPHE

(A)

R. 234

PRIX { JEU de $1^{m}10$ avec 60 divisions écussons depuis. . . . . **300** fr.
JEU de $1^{m}50$ — — . . . . **500** fr.

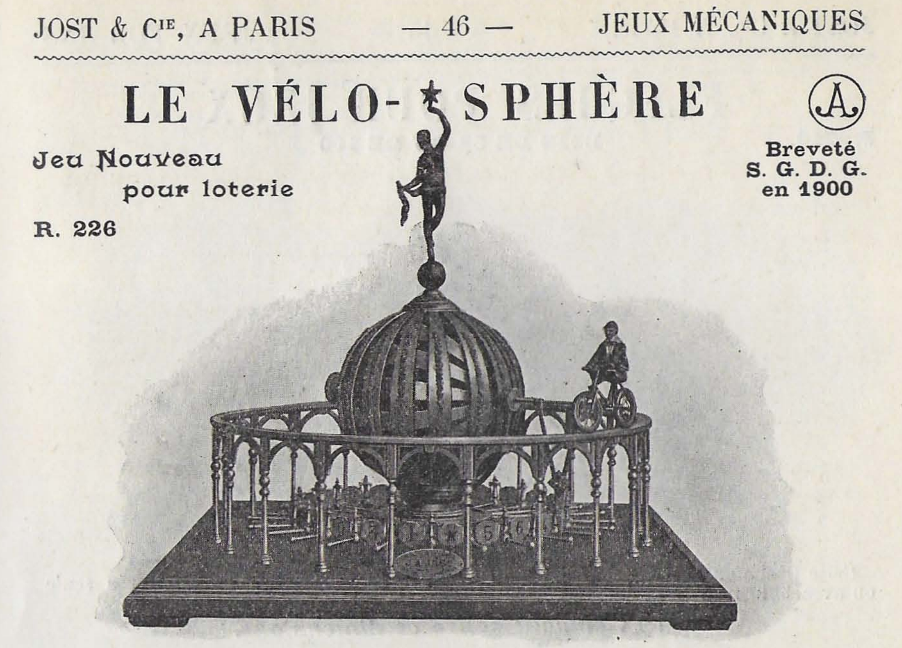
LE VÉLO-SPHÈRE

Ⓐ

Jeu Nouveau pour loterie

Breveté S. G. D. G. en 1900

R. 226



Ce jeu est, comme on le voit, d'un aspect décoratif des plus beaux.

Son fonctionnement présente une grande originalité en raison des mouvements extrêmement variés de ses éléments :

C'est la sphère intérieure qui produit tous les mouvements. Elle tourne sur un axe horizontal qui actionne le bicycliste tournant sur le chemin monté sur les arcades et qui entraîne la sphère extérieure montée sur pivot vertical. Par un mécanisme combiné et caché commandé par cette dernière sphère, la numération tourne dans un sens inverse.

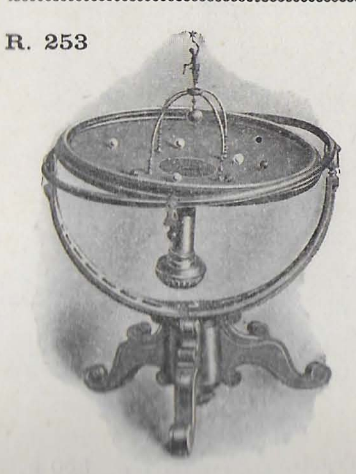
Le disque à rayons qui porte cette numération est mobile, ce qui permet d'en avoir de rechange pour des combinaisons variées.

La construction est des plus soignées et ne comporte aucun organe délicat susceptible de s'abimer par l'usage.

La table mesure $0^m90 \times 0^m90$. — La sphère extérieure 0^m35.

PRIX . . . . **800 francs.**

R. 253



Jeu de Roulis dit "CROISSANT"

Ce Jeu est composé d'un plateau monté sur un cercle de façon à avoir avec celui-ci une double oscillation pendant un certain temps en raison de la masse inférieure qui entretient le balancement.

Des boules numérotées et jetées sur ce plateau sont dispersées en tous sens et pénètrent dans le tube central qui ne peut en contenir qu'un nombre limité. Une de ces boules, supplémentaire à l'arrêt, reste au dessus et est la gagnante.

Les bâtis de ces Jeux sont en bronze fondu. Toutes les garnitures sont nickelées.

N° 2. **Plateau oscillant de 0^m60**, avec 14 billes d'ivoire de $20^m/^m$ . . . . **300** fr.

N° 3. **Plateau de 0^m80**, 14 billes d'ivoire de $25^m/^m$ . . . . **500** fr.

Le même, avec double tubulure pour contenir 24 billes. . . . . **625** fr.

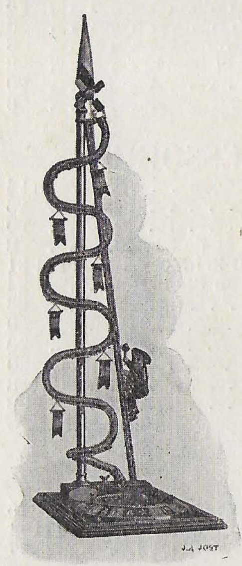
N° 4. **Plateau oscillant de 1 mètre** avec 16 billes d'ivoire de $35^m/^m$, tubulure double pouvant en contenir 24 ou 30 en plus petite dimension . . . . **850** fr.



LE SERPENTIN

Application du Système de Distribution par Sujet animé

R 251 **Breveté S. G. D. G. en 1900**



Le **SERPENTIN** que nous représentons ci-contre est un nouveau jeu dans lequel le bonhomme qui grimpe à l'échelle va déverser une boule dans le haut de la tubulure formée de spires très rapprochées et ondulées en forme de serpent. Cette fonction accomplie il redescend.

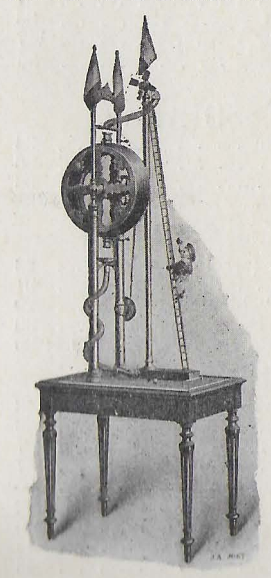
La bille sort par l'extrémité inférieure et vient tomber dans une des cases d'un cylindre, à numération quelconque, que l'on fait tourner à la main.

Démonté, ses éléments tiennent une place très réduite. Ce jeu est donc facilement transportable.

PRIX :

Sur plateau de $0^{m}80 \times 0^{m}50$. Cylindre de $0^{m}50$. **350** fr.
Le même Jeu sur pieds . . . . **380** fr.
Cylindre de rechange . . . . **90** fr.

R. 252 BOULE A LOTERIE " STANDART "



La **BOULE STANDART** est un appareil à loterie pouvant contenir des boules numérotées en nombre quelconque. Il est une variante du précédent, avec cette différence que le bonhomme va déverser une boule dans le cylindre dont elle a été extraite à la partie précédente.

On fait tourner l'appareil pour mêler les boules qui, une à une, sont extraites par une des trémies et viennent tomber sur la table en circulant dans le conduit en spirale.

Aussitôt sa fonction accomplie, ce bonhomme redescend automatiquement de son échelle prêt à recommencer une nouvelle ascension.

On comprend l'attrait qu'offre ce nouveau jeu aux joueurs et aux spectateurs et l'on s'explique ainsi son succès.

PRIX :

Sur table de $0^{m}90 \times 0^{m}65$ hauteur $2^{m}60$. **700** fr.
Sur plateau de $0^{m}90 \times 0^{m}65$ hauteur $1^{m}60$. **670** fr.

TABLE DES MATIÈRES

JEUX DE CASINOS ET ACCESSOIRES

MEUBLES DE CERCLES ET ACCESSOIRES

JEUX DE FAMILLE

BILLARDS DIVERS ET ACCESSOIRES

MEUBLES ET TABLES DE JEUX DE SALON

JEUX FORAINS ET DIVERS